

FINALE NAZIONALE

CONCORSO NAZIONALE HIGH SCHOOL GAME ©

12[^] Edizione - Anno Scolastico 2023-2024

PROGRAMMA SCUOLE

DOMENICA 19 MAGGIO

Terminal "Autostrade del Mare" - Porto di Civitavecchia (RM)

21:00/22:45 Apertura della biglietteria Grimaldi Lines per il ritiro della carta d'imbarco

23:30 Imbarco a bordo della "Cruise Roma", Molo n. 21

Bar Centrale - Ponte 10

00:30/01:30 "Welcome on board"

Buffet di dolci e sfida musicale a squadre per docenti e ospiti

Discoteca Planetarium - Ponte 11

00:30/02:30 "Party High School Game" per i finalisti

Animazione con Dj Set, soft drink e cornetto omaggio per gli studenti

LUNEDI' 20 MAGGIO

Self-service di bordo - Ponte 10

07:30/09:15 Prima colazione studenti

Ristorante "Piazza di Siena" - ponte 10

07:30/09:30 Prima colazione per i docenti e ospiti

Salone Smaila's - Ponte 10

09:30 Accredito Porta 1 - Studenti Finalisti Gruppo 1 provenienti da: Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Emilia Romagna, Lazio, Lombardia.

09:30 Accredito Porta 2 - Studenti Finalisti Gruppo 2 provenienti da: Marche, Piemonte, Puglia, Sardegna, Sicilia, Toscana, Umbria.

09:50 Ingresso docenti

10:00 **Presentazione "Respecto" con la media partnership di Rai Cinema Channel**

10:30/13:00 **Finalissima High School Game - High School Game Awards**

Interviste backstage agli studenti vincitori

13:00/13:30 Per i docenti: presentazione Viaggio Evento Travel Game ed. 2024/25

13:00 Checkout cabine: gli studenti devono liberare le proprie cabine e depositare il bagaglio

nelle Sale Poltrone al Ponte 8 e 9, per poi riprenderlo dopo pranzo.

Self-service di bordo - Ponte 10

13:30/14:15 Pranzo studenti 1° gruppo

14:15/14:45 Pranzo studenti 2° gruppo

Ristorante "Piazza di Siena" - ponte 10

13:30/14:30 Pranzo per docenti e accompagnatori

15:00 Fine evento e sbarco

Segreteria organizzativa

info@highschoolgame.it - www.highschoolgame.it - Numero verde: 800090228 - Fax 0247921662

INFORMAZIONI UTILI

CHI ARRIVA IN TRENO: La distanza a piedi dalla stazione di Civitavecchia all'ingresso del Porto è di 10 minuti; altri 10 minuti fino al Terminal "Autostrade del Mare" (mantenendo sempre il lato sinistro).

In alternativa, 100 metri dopo l'ingresso del porto, a destra c'è uno spiazzale e un autobus di linea che gratuitamente, porta di fronte il Terminal Autostrade del Mare. Una volta entrati, sulla sinistra recarsi alla Biglietteria Grimaldi Lines per il ritiro della carta d'imbarco.

PROCEDURA DI ACCREDITO ALLA BIGLIETTERIA GRIMALDI LINES - TERMINAL AUTOSTRADE DEL MARE

Il Docente Accompagnatore (capogruppo) è tenuto a recarsi, da solo senza studenti, presso gli sportelli della Biglietteria preposto per la classe di appartenenza, al fine di ricevere le **carte d'imbarco** per sé e per i propri studenti. E' necessario fornire il proprio nominativo e quello degli studenti, senza la necessità di presentare la carta d'identità (non occorre indicare sezione, né scuola o provenienza, solo la classe). E' obbligatorio consegnare le **liberatorie d'immagine** debitamente firmate per sé e per gli studenti. N.b. per gli studenti minorenni è necessaria la firma di entrambi i genitori e la copia del documento di identità di entrambi i genitori (chiediamo la cortesia di spillare insieme la liberatoria dello studente con le copie di identità dei genitori e inserirla in una busta bianca per classe, nominata con: **nome classe, sezione, istituto e provincia**). **Gli studenti non in possesso delle liberatorie firmate non potranno partecipare alla Finale Nazionale.**

Inoltre, al docente verrà consegnato, sempre presso lo stesso sportello, una drink card per la consumazione omaggio nella discoteca della nave, una per ogni studente.

N.B. Per agevolare il processo, sono stati predisposti **3 sportelli distinti**, ciascuno dedicato a una specifica categoria di classi. Ad esempio, se il docente accompagna una classe appartenente al terzo anno, è necessario dirigersi verso lo sportello designato per le "terze classi".

Dopo aver ricevuto le carte di imbarco, studenti e docenti dovranno recarsi al molo 21: uscire dal Terminal e svoltare a sinistra, proseguire per circa 100 mt lungo il viale in cemento, svoltare a sinistra; una volta a bordo le scale mobili condurranno al ponte 7, seguire le indicazioni dei numeri delle cabine sulle pareti per raggiungere la propria sistemazione. Vi sarà comunicato dallo staff l'orario esatto in cui potrete imbarcarvi.

Il primo numero sulla carta d'imbarco corrisponde al livello del ponte (per es.: se il numero carta imbarco è 8526 dovrete recarvi al ponte 8)

*Nel caso in cui la carta d'imbarco si dovesse smagnetizzare, recarsi alla reception al ponte 7 per la sostituzione. La carta d'imbarco dovrà essere utilizzata per accedere in cabina e per consumare i pasti al self-service o al ristorante per i docenti.

N.B. DRESS CODE PER LE SFIDE DEL LUNEDI': Invitiamo i componenti della squadra a indossare il seguente dress-code: jeans lunghi e maglietta scura. Gli studenti troveranno sulle proprie postazioni di gara una pettorina colorata da indossare.

ACCREDITO SFIDA FINALISSIMA - LUNEDI' 20 MAGGIO - SALA SMILA'S PONTE 10

Tutte le classi/squadre finaliste sono state suddivise, per la sfida, in 2 gruppi: 1° GRUPPO e 2° GRUPPO in base alla regione di provenienza.

L'ingresso in Sala Smila's, ponte 10, dove si svolge l'evento, è consentito dalla porta n.1 per gli studenti del 1° gruppo e dalla porta n.2 per gli studenti del 2° gruppo. All'accredito verrà consegnata ad ogni squadra 1 pulsantiera wireless. Alla squadra verrà comunicato il numero della postazione di sfida in platea. Al termine della sfida tutte le squadre dovranno dirigersi verso la porta N.2, dove dovranno restituire la propria pulsantiera e la propria pettorina allo staff preposto.

PER GLI STUDENTI: INFO E COMPOSIZIONE COLAZIONE E PRANZO AL SELF-SERVICE - PONTE 10

N.b. Per evitare che si creino lunghe file all'ingresso del self-service si raccomanda il **massimo rispetto degli orari e dei turni** previsti solo per il pranzo.

Prima colazione presso il Self Service:

1 caffè americano [espresso solo nei punti bar] o caffelatte o tè, 1 bicchiere di succo di frutta, 0,50 lt acqua minerale, 2 panini con burro e marmellata in monoporzionazione (no al bar) o 1 cornetto, 1 yogurt (no al bar).

Pranzo presso il Self Service:

Primo piatto, secondo piatto, contorno, pane, frutta di stagione, 1 bevanda a scelta (0,50 lt acqua minerale o birra nazionale 33cl o vino 25cl o bibita non alcolica).

Note:

- ulteriori piatti o pietanze non incluse nel menù, o bevande extra-menù, potranno essere pagate direttamente alle casse al prezzo pubblicato a bordo;
- non è possibile modificare la composizione del menù o sostituire il primo piatto con il secondo piatto o contorno;
- in presenza di allergie alimentari e/o celiachia, si prega di comunicarlo al maitre una volta a bordo.

PER I DOCENTI: INFO COLAZIONE E PRANZO AL RISTORANTE "PIAZZA DI SIENA" - Ponte 10

N.b. dal momento che il self service ed il ristorante si trovano entrambi al ponte 10, invitiamo i docenti ad andare oltre la fila degli studenti che si crea all'ingresso del self-service e di proseguire verso il ristorante, situato in fondo al corridoio. All'ingresso vi sarà chiesto dal personale Grimaldi di esibire la propria carta d'imbarco prima di accomodarsi.

N.B. in presenza di allergie alimentari e/o celiachia, si prega di comunicarlo al maitre una volta a bordo.

RACCOMANDAZIONI:

Dati i tempi limitati, si raccomanda a tutti i presenti a bordo, il massimo rispetto degli orari in programma, in particolare agli studenti finalisti, pena l'esclusione dal concorso.

È severamente vietato ai docenti, durante gli eventi multimediali a bordo, di suggerire le risposte ai propri studenti, pena l'esclusione dal concorso.

Preghiamo inoltre il docente responsabile di proibire l'uso del cellulare ai propri studenti durante lo svolgimento delle sfide, pena l'esclusione dal concorso.

Buona permanenza a bordo!

Segreteria organizzativa

info@highschoolgame.it - www.highschoolgame.it - Numero verde: 800090228 - Fax 0247921662